

# Spielplan Jungen 1 Saison 2020/21

13/09/2020

Datum	Tag	Beginn	Heim	Gast	Treffpunkt	Fahrer	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Mannschaftsführer
25/09/2020	Fr	18:00	TSV Waging	Jungen 1	17:00	Frühwirth	Ole	Wasti	Steven	Christian	Ole
03/10/2020	Sa	17:30	TSV Berchtesgaden	Jungen 1	15:50	Laschtowitz	Ole	Wasti	Steven	Christian	Ole
09/10/2020	Fr	17:45	TSV Stein St. Georgen 2	Jungen 1	16:40	Dieluweit	Ole	Wasti	Steven	Christian	Ole
23/10/2020	Fr	18:00	Jungen 1	TuS Prien	17:15	-	Ole	Wasti	Steven	Christian	Ole
13/11/2020	Fr	18:00	Jungen 1	TV Laufen 2	17:15	-	Ole	Wasti	Steven	Christian	Ole
18/01/2021	Mo	17:50	TV Laufen 2	Jungen 1		Senke					
29/01/2021	Fr	18:00	Jungen 1	TSV Waging		-					
12/02/2021	Fr	18:00	Jungen 1	TSV Stein St. Georgen 2		-					
06/03/2021	Sa	11:00	TuS Prien	Jungen 1							
12/03/2021	Fr	18:00	Jungen 1	TSV Berchtesgaden							

## Rangliste

1. DIELUWEIT Ole
2. FRÜHWIRTH Sebastian
3. LASCHTOWITZ Steven
4. SENKE Christian

## Mannschaftsführer

Der Mannschaftsführer in der Vorrunde ist Ole.

Die eingeteilten Spieler sind verpflichtet sich am vortag beim Mannschaftsführer zu melden, dass alles in Ordnung ist und dass sie an das Spiel am Folgetag denken :-)

Wenn das nicht passiert, muss der Mannschaftsführer die Spieler anrufen und nachfragen.

## Rangliste

Jeder Spieler muss bei jedem Spiel die aktuell gültige

Rangliste immer in der Sporttasche dabei haben

(habe ich euch per Mail zugeschickt).

## Treffpunkt Heimspiel

Um 17:15 Uhr wird die Halle von einem Trainer aufgesperrt und das ist auch gleichzeitig der Treffpunkt

für die eingeteilten Spieler!! Bitte pünktlich sein, damit wir alles aufbauen können und ihr euch einspielen könnt.

Der jeweils eingeteilte Mannschaftsführer ist für das Ausfüllen des Spielberichtsbogen und die Begrüssung verantwortlich.

## Kleidung

Bei den Spielen ist das Tragen der grünen Trikots Pflicht

## Auswärtsfahrten

Treffpunkt ist immer zum oben angegebenen Zeitpunkt vor der Halle.

Der Fahrer bringt nach dem Spiel bitte alle beteiligten Kinder nach Hause